

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Карпов Евгений Борисович
Должность: Ректор
Дата подписания: 18.03.2022 14:00:13
Уникальный программный ключ:
34e81b9ebf022d792ddf4ba544335e5b15ea819d7bc11d2f098d2f3e86a810b1



МЕЖДУНАРОДНАЯ ПОЛИЦЕЙСКАЯ АКАДЕМИЯ ВПА
Автономная некоммерческая организация высшего образования
АНО ВО МПА ВПА

3d-моделирование

Аннотация дисциплины (модуля)

Учебный план	09.03.03 Прикладная информатика	Направленность (профиль)	Прикладная информатика в экономике
Квалификация	бакалавр		
Форма обучения	заочная		

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
	Неделя			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	4	4	4	4
Практические	4	4	4	4
Итого ауд.	8	8	8	8
Контактная работа	8	8	8	8
Сам. работа	96	96	96	96
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Получение базовых знаний по теории и технологиям, используемым в компьютерном 3D моделировании различных технологических и исследовательских целях. Практическое освоение приемов формализации и анализа данных.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.01
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	WEB - программирование
2.1.2	Объектно-ориентированное программирование
2.1.3	Информатика и программирование
2.1.4	Управление жизненным циклом ИС
2.1.5	Информационный менеджмент
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Надежность информационных систем
2.2.2	Управление качеством в информационных системах
2.2.3	Облачные ресурсы и технологии
2.2.4	Разработка прикладных программных приложений
2.2.5	Управление облачными информационными ресурсами
2.2.6	Проектирование экономических информационных систем
2.2.7	Производственная практика (преддипломная практика)
2.2.8	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.9	ИТ- инфраструктура предприятия
2.2.10	Технология внедрения корпоративных информационных систем
2.2.11	Системная архитектура информационных систем
2.2.12	Управление проектами информационных систем
2.2.13	Настройка, эксплуатация и сопровождение информационных систем
2.2.14	Применение нейронных сетей в информационной сфере
2.2.15	Принципы построения нейрокомпьютеров
2.2.16	Технико-экономический анализ деятельности предприятия

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-1: Способен выявлять требования к ИС, согласовывать и утверждать требования к ИС

ПК-1.2: Проводит анкетирование, интервьюирование, переговоры, презентации; разрабатывает документы

ПК-5: Способен документировать существующие бизнес-процессы организации заказчика (реверс-инжиниринг бизнес-процессов организации), разрабатывать модели бизнес-процессов заказчика, адаптировать бизнес-процессы заказчика к возможностям ИС

ПК-5.3: Моделирует бизнес-процессы в ИС, проводит презентации

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	–Методические, нормативные и руководящие материалы, касающиеся данной дисциплины при 3D моделировании;
3.1.2	–Правила и условия выполнения работ;
3.1.3	–Принципы работы, технические характеристики, конструктивные особенности разрабатываемых и используемых технических средств.
3.2	Уметь:
3.2.1	-Обеспечивать моделирование технических объектов и технологических процессов;
3.2.2	-Выполнять математические расчеты (численное и символьное решение задач математического анализа, векторной алгебры);
3.2.3	-Строить графические зависимости, выполнять статистические расчеты с использованием среды MathCad, Excel.
3.3	Владеть:
3.3.1	-Основами компьютерного 3D моделирования;

3.3.2	-Подбором соответствующего программно-технического средства для решения поставленных задач.
-------	---