

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Карпов Евгений Борисович  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 18.03.2022 13:59:06  
Уникальный программный ключ:  
34e81b9ebf022d792ddf4ba544335e5b15ea819d7bc11d2f098d2f3e86a810b1



МЕЖДУНАРОДНАЯ ПОЛИЦЕЙСКАЯ АКАДЕМИЯ ВПА  
Автономная некоммерческая организация высшего образования  
АНО ВО МПА ВПА

## Базы данных

### Аннотация дисциплины (модуля)

Учебный план	09.03.03 Прикладная информатика	Направленность (профиль)	Прикладная информатика в экономике
Квалификация	<b>бакалавр</b>		
Форма обучения	<b>заочная</b>		

#### Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		4 (2.2)		Итого	
	Неделя		16			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Лекции	4	4	4	4	8	8
Практические	8	8	8	8	16	16
Итого ауд.	12	12	12	12	24	24
Контактная работа	12	12	12	12	24	24
Сам. работа	56	56	87	87	143	143
Часы на контроль	4	4	9	9	13	13
Итого	72	72	108	108	180	180

### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью изучения дисциплины является формирование теоретических основ построения и приобретение практических навыков проектирования и эксплуатации баз данных (БД) в автоматизированных информационных системах (АИС) в экономике
-----	---

### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Программная инженерия
2.2.2	Производственная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)
2.2.3	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
2.2.4	WEB - программирование
2.2.5	Информационно-поисковые системы и машины
2.2.6	Информационные системы в экономической сфере
2.2.7	Информационный менеджмент
2.2.8	Объектно-ориентированное программирование
2.2.9	Технологии программирования
2.2.10	Производственная практика (эксплуатационная)
2.2.11	Распределенные информационные ресурсы
2.2.12	Электронные библиотеки и архивы
2.2.13	Языки программирования
2.2.14	Интеллектуальные информационные системы в экономике
2.2.15	ИТ- инфраструктура предприятия
2.2.16	Надежность информационных систем
2.2.17	Сетевое программирование
2.2.18	Технология внедрения корпоративных информационных систем
2.2.19	Управление качеством в информационных системах
2.2.20	Облачные ресурсы и технологии
2.2.21	Разработка прикладных программных приложений
2.2.22	Системная архитектура информационных систем
2.2.23	Управление облачными информационными ресурсами
2.2.24	Управление проектами информационных систем
2.2.25	Настройка, эксплуатация и сопровождение информационных систем
2.2.26	Применение нейронных сетей в информационной сфере
2.2.27	Принципы построения нейрокомпьютеров
2.2.28	Проектирование экономических информационных систем
2.2.29	Производственная практика (преддипломная практика)
2.2.30	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

<b>ПК-2: Способен к разработке архитектуры ИС, проектированию и дизайну ИС</b>
<b>ПК-2.1: Использует современные объектно-ориентированные языки программирования, современные структурные языки программирования, основы программирования, языки программирования и работы с базами данных</b>
<b>ПК-3: Способен разрабатывать базы данных ИС</b>
<b>ПК-3.1: Использует инструменты и методы проектирования структур баз данных, основы современных систем управления базами данных, теорию баз данных</b>
<b>ПК-3.2: Разрабатывает и верифицирует структуры баз данных ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС</b>
<b>ПК-3.3: Разрабатывает структуры баз данных ИС в соответствии с архитектурной спецификацией</b>

**ПК-6: Способен к разработке технологий интеграции ИС с существующими ИС заказчика и развертыванию ИС у заказчика**

**ПК-6.3: Применяет основы системного администрирования, администрирования СУБД, информационной безопасности организации**

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	-Теоретические основы баз данных;
3.1.2	-Иерархическую, сетевую, реляционную и объектную модель баз данных;
3.1.3	-Методы проектирования инфологической модели базы данных и структур реляционных баз данных;
3.1.4	-Архитектуру СУБД;
3.1.5	-Средства обеспечения целостности и безопасности баз данных;
3.1.6	-Язык SQL;
3.1.7	-Методы организации данных на физическом уровне;
3.1.8	-Методы проектирования и разработки приложений с базами данных.
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	-Проектировать инфологическую модель базы данных для учебного приложения;
3.2.2	-Проектировать структуру базы данных в среде реляционной СУБД;
3.2.3	-Осуществлять программную реализацию и отладку приложения на языке высокого уровня, использующее для хранения информации базу данных.
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
3.3.1	-Методами проектирования предметной области в модели «сущность-связь» и структуры базы данных в реляционной СУБД;
3.3.2	-Технологией разработки приложений на языке высокого уровня, использующих для хранения информации базу данных.