

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Карпов Евгений Борисович
Должность: Ректор
Дата подписания: 18.03.2022 13:56:25
Уникальный программный ключ:
34e81b9ebf022d792ddf4ba544335e5b15ea819d7bc102f098d2f3e86a810b1



МЕЖДУНАРОДНАЯ ПОЛИЦЕЙСКАЯ АКАДЕМИЯ ВПА
Автономная некоммерческая организация высшего образования
АНО ВО МПА ВПА

Применение нейронных сетей в информационной сфере

Аннотация дисциплины (модуля)

Учебный план	09.03.03 Прикладная информатика	Направленность (профиль)	Прикладная информатика в экономике
Квалификация	бакалавр		
Форма обучения	заочная		

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	9 (5.1)		Итого	
	Неделя			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	4	4	4	4
Практические	8	8	8	8
Итого ауд.	12	12	12	12
Контактная работа	12	12	12	12
Сам. работа	200	200	200	200
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого	216	216	216	216

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Обучение студентов основам работы с ПЭВМ и современным технологиям нейронных сетей для обработки информации, развитие навыков самостоятельной работы с информацией и обслуживания ПЭВМ как с базой (теоретической и практической) дальнейшего успешного изучения курса прикладной информатики.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.07
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Производственная практика (эксплуатационная)
2.1.2	Разработка прикладных программных приложений
2.1.3	Системная архитектура информационных систем
2.1.4	Управление проектами информационных систем
2.1.5	Интеллектуальные информационные системы в экономике
2.1.6	ИТ- инфраструктура предприятия
2.1.7	Сетевое программирование
2.1.8	Технология внедрения корпоративных информационных систем
2.1.9	Языки программирования
2.1.10	Производственная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)
2.1.11	Распределенные информационные ресурсы
2.1.12	Технологии программирования
2.1.13	Электронные библиотеки и архивы
2.1.14	WEB - программирование
2.1.15	Информационно-поисковые системы и машины
2.1.16	Информационные системы в экономической сфере
2.1.17	Объектно-ориентированное программирование
2.1.18	Проектирование информационных систем
2.1.19	Информатика и программирование
2.1.20	Управление жизненным циклом ИС
2.1.21	Учебная практика (ознакомительная практика)
2.1.22	Математика
2.1.23	Теория систем и системный анализ
2.1.24	Методы принятия управленческих решений
2.1.25	Студент в среде e-learning
2.1.26	Философия
2.1.27	Надежность информационных систем
2.1.28	Управление качеством в информационных системах
2.1.29	3d-моделирование
2.1.30	Моделирование бизнес-процессов
2.1.31	Мультимедиа технологии и системы
2.1.32	Информационный менеджмент
2.1.33	Базы данных
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.2	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-5: Способен документировать существующие бизнес-процессы организации заказчика (реверс-инжиниринг бизнес-процессов организации), разрабатывать модели бизнес-процессов заказчика, адаптировать бизнес-процессы заказчика к возможностям ИС

ПК-5.1: Анализирует исходную документацию, описывает бизнес-процессы на основе исходных данных

ПК-6: Способен к разработке технологий интеграции ИС с существующими ИС заказчика и развертыванию ИС у заказчика

ПК-6.2: Выполняет параметрическую настройку ИС, настраивает ИС для оптимального решения задач заказчика

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	-Основные принципы построения и функционирования вычислительных систем и нейронных сетей;
3.1.2	-Модели информационного обмена в системах открытой архитектуры, вопросы эксплуатации и администрирования нейронных сетей;
3.1.3	-Структуру информационных ресурсов Интернета и методику поиска информации в нейронной сети.
3.2	Уметь:
3.2.1	-Определять и настраивать стандартные параметры сетевого окружения персонального компьютера;
3.2.2	-Управлять учетными записями пользователей и планировать защиту сети, использовать различные информационно-поисковые системы и клиентское программное обеспечение для работы с информационными ресурсами Интернета.
3.3	Владеть:
3.3.1	-Навыками работы в современной программно-технической среде;
3.3.2	-Навыками проектирования нейронных сетей.