

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Карпов Евгений Борисович

Должность: Ректор

Дата подписания: 18.03.2022 16:39:59

Уникальный программный ключ:

34e81b9ebf022d792ddf4ba544335e5b75ea819d76c102f098d2f3e86a810b1



МЕЖДУНАРОДНАЯ ПОЛИЦЕЙСКАЯ АКАДЕМИЯ ВПА

Автономная некоммерческая организация высшего образования

АНО ВО МПА ВПА

## Студент в среде e-learning

### Аннотация дисциплины (модуля)

Учебный план	Менеджмент
Квалификация	бакалавр
Форма обучения	очно-заочная

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1 (1.1)		Итого	
	Неделя		13	
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	14	4	14	4
Практические	14	8	14	8
Итого ауд.	28	12	28	12
Контактная работа	28	12	28	12
Сам. работа	78	92	78	92
Часы на контроль	2	4	2	4
Итого	108	108	108	108

### 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью освоения дисциплины является формирование представления об электронных средствах обучения и привить навыки по использованию этих знаний для решения практических задач.
-----	---

### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.О
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Информатика
2.2.2	История
2.2.3	Основы делопроизводства
2.2.4	Правоведение
2.2.5	Социология
2.2.6	Статистика
2.2.7	Теория организации
2.2.8	Деловые коммуникации
2.2.9	Исследование систем управления
2.2.10	Управление качеством
2.2.11	Маркетинг
2.2.12	Логистика
2.2.13	Методы моделирования и прогнозирования в экономике
2.2.14	Эконометрика
2.2.15	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена

### 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

<b>ОПК-6:</b>	<b>Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности.</b>
<b>ОПК-6.1:</b>	<b>Использует на основе понимания принципа работы современные информационные технологии при решении задач профессиональной деятельности</b>
<b>ОПК-6.2:</b>	<b>Выбирает на основе понимания принципа современные информационные технологии при решении задач профессиональной деятельности</b>
<b>ОПК-6.3:</b>	<b>Применяет на основе понимания принципа современные информационные технологии при решении задач профессиональной деятельности</b>
<b>УК-6:</b>	<b>Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни</b>
<b>УК-6.2:</b>	<b>Демонстрирует умение самоконтроля и рефлексии, позволяющие самостоятельно корректировать обучение по выбранной траектории</b>
<b>УК-6.3:</b>	<b>Управляет своей познавательной деятельностью и удовлетворения образовательных интересов и потребностей</b>

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	математические модели и методы анализа экономических данных;
3.1.2	электронные таблицы, другие современные инструментальные средства АИС для обеспечения своей профессиональной деятельности в области анализа бизнес-процессов.
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	управлять ПК при работе в автономном режиме;
3.2.2	создавать и редактировать текстовые документы с помощью одного из текстовых редакторов;
3.2.3	пользоваться электронными таблицами;
3.2.4	подготовить задачу для решения на ПК, включая ее математическую постановку, выбор метода решения, описание алгоритма и составление программы;
3.2.5	-самостоятельно применять компьютеры для решения учебных задач, используя для этого соответствующие инструментальные средства;

3.2.6	-применять математический аппарат анализа и синтеза информационных систем;
3.2.7	-применять методы программирования и навыки работы с математическими пакетами для решения практических задач хранения и обработки информации;
3.2.8	-использовать современные информационные технологии методов сбора, представления, хранения, обработки и передачи информации с использованием компьютеров.
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
3.3.1	навыками работы на ПК в современных операционных средах, использования современных программных средств, использующих "оконный интерфейс".