

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Карпов Евгений Борисович

Должность: Ректор

Дата подписания: 30.06.2022 22:40:07

Уникальный программный ключ:

34e81b9ebf022d792ddf4ba544335e5b75ea819d76c11d2f098d2f3e86a810b1



МЕЖДУНАРОДНАЯ ПОЛИЦЕЙСКАЯ АКАДЕМИЯ ВПА

Автономная некоммерческая организация высшего образования

АНО ВО МПА ВПА

Студент в среде e-learning

Аннотация дисциплины (модуля)

Учебный план 27.03.02 Управление качеством

Форма обучения **очно-заочная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

| Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>) | 1 (1.1) | | Итого | |
|---|---------|-----|-------|-----|
| | Неделя | | 13 | |
| Вид занятий | уп | рп | уп | рп |
| Лекции | 14 | 14 | 14 | 14 |
| Практические | 14 | 14 | 14 | 14 |
| Итого ауд. | 28 | 28 | 28 | 28 |
| Контактная работа | 28 | 28 | 28 | 28 |
| Сам. работа | 78 | 78 | 78 | 78 |
| Часы на контроль | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Итого | 108 | 108 | 108 | 108 |

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

| | |
|-----|--|
| 1.1 | Сформировать представление об электронных средствах обучения и привить навыки по использованию этих знаний для решения практических задач. |
|-----|--|

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

| | |
|--------------------|--|
| Цикл (раздел) ООП: | Б1.О |
| 2.1 | Требования к предварительной подготовке обучающегося: |
| 2.1.1 | |
| 2.2 | Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее: |
| 2.2.1 | История |
| 2.2.2 | Социология |
| 2.2.3 | Учебная практика (практика по получению первичных профессиональных умений и навыков) |
| 2.2.4 | Теория менеджмента |
| 2.2.5 | Физика |
| 2.2.6 | Информационная культура |
| 2.2.7 | Статистика |
| 2.2.8 | Экология |
| 2.2.9 | Теоретическая механика |
| 2.2.10 | Информационные технологии в управлении качеством и защита информации |
| 2.2.11 | Основы компьютерного моделирования |
| 2.2.12 | Базы данных |
| 2.2.13 | Информационные аналитические системы |
| 2.2.14 | Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты |
| 2.2.15 | Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

УК-6: Способен управлять своим временем, выстраивать и реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

УК-6.1: Знает основные принципы самовоспитания и самообразования, исходя из требований рынка труда

УК-6.2: Умеет демонстрировать умение самоконтроля и рефлексии, позволяющие самостоятельно корректировать обучение по выбранной траектории

УК-6.3: Владеет способами управления своей познавательной деятельностью и удовлетворения образовательных интересов и потребностей

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

| | |
|------------|--|
| 3.1 | Знать: |
| 3.1.1 | -математические модели и методы анализа экономических данных; |
| 3.1.2 | -электронные таблицы, другие современные инструментальные средства АИС для обеспечения своей профессиональной деятельности в области анализа бизнес-процессов. |
| 3.2 | Уметь: |
| 3.2.1 | -управлять ПК при работе в автономном режиме; |
| 3.2.2 | -создавать и редактировать текстовые документы с помощью одного из текстовых редакторов; |
| 3.2.3 | -пользоваться электронными таблицами; |
| 3.2.4 | -подготовить задачу для решения на ПК, включая ее математическую постановку, выбор метода решения, описание алгоритма и составление программы; |
| 3.2.5 | -самостоятельно применять компьютеры для решения учебных задач, используя для этого соответствующие инструментальные средства; |
| 3.2.6 | -применять математический аппарат анализа и синтеза информационных систем; |
| 3.2.7 | -применять методы программирования и навыки работы с математическими пакетами для решения практических задач хранения и обработки информации; |
| 3.2.8 | -использовать современные информационные технологии методов сбора, представления, хранения, обработки и передачи информации с использованием компьютеров. |
| 3.3 | Владеть: |

| | |
|-------|---|
| 3.3.1 | иметь навыки работы на ПК в современных операционных средах, использования современных программных средств, использующих "оконный интерфейс". |
|-------|---|