

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Карпов Евгений Борисович
Должность: Ректор
Дата подписания: 26.05.2026 12:09:36
Уникальный программный ключ:
34e81b9ebf022d792ddf4ba544335e5bff5ea8f9d7bcf1d2f098d273e86a810



МЕЖДУНАРОДНАЯ ПОЛИЦЕЙСКАЯ АКАДЕМИЯ ВПА

Автономная некоммерческая организация высшего образования

Кафедра Информатики и информационной безопасности

ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА по направлению подготовки

09.03.03 ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА

ПК-4

Уровень образования: высшее образование – бакалавриат

Форма обучения: заочная

Тип образовательной программы: программа бакалавриата

Квалификация выпускника: бакалавр

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОВЕРКИ СФОРМИРОВАННОСТИ КОМПЕТЕНЦИИ

ПК-4: Способен разрабатывать концепцию системы и техническое задание на систему

ПК-4.1: Выбирает, обосновывает и защищает выбранный вариант концептуальной архитектуры.

ПК-4.2: Использует стандарты оформления технических заданий, описывает общие требования к системе и объект, автоматизируемый системой.

ПК-4.3: Разрабатывает технико-экономическое обоснование ИС.

Компетенция формируется дисциплинами:

Б1.В.03 Разработка прикладных программных приложений	8 семестр
Б1.В.05 Интеллектуальные информационные системы в экономике	7 семестр
Б1.В.06 Проектирование экономических информационных систем	9 семестр
Б1.В.08 Технико-экономический анализ деятельности предприятия	9 семестр
Б1.В.ДВ.01.01 3D-моделирование	6 семестр
Б1.В.ДВ.01.02 Мультимедиа технологии и системы	6 семестр
Б1.В.ДВ.06.01 ИТ-инфраструктура предприятия	7 семестр
Б1.В.ДВ.06.02 Технология внедрения корпоративных информационных систем	7 семестр

Вопросы и задания для проверки сформированности компетенции

Дисциплина «Разработка прикладных программных приложений»

Задания в открытой форме:

1. В чем заключается разработка программного обеспечения?
2. Что является совокупностью структурированных и взаимосвязанных данных, относящихся к определенной предметной области?
3. Какие действия и задачи выполняет разработчик в процессе создания программного обеспечения?
4. Что в программировании означает единицу работы вычислительной системы, требующую выделения вычислительных ресурсов (процессорного времени, оперативной и внешней памяти, файлов и т.п.)?

№	Вопрос	Ответ
1.	В чем заключается разработка программного обеспечения?	Разработка программного обеспечения — это процесс проектирования и кодирования программ, отвечающих конкретным требованиям.
2	Что является совокупностью структурированных и взаимосвязанных данных, относящихся к определенной предметной области?	База данных
3	Какие действия и задачи выполняет разработчик в процессе создания программного обеспечения?	Процесс разработки программного обеспечения включает в себя ряд этапов, в том числе: Анализ требований, Проектирование, Реализация, Тестирование, Развёртывание, Сопровождение.
4	Что в программировании означает единицу работы вычислительной системы, требующую выделения вычислительных ресурсов (процессорного времени, оперативной и внешней памяти, файлов и т.п.)?	Задача

Тестовые задания по дисциплине:

Вопрос 1: Какой из следующих этапов является первым в жизненном цикле разработки программного обеспечения?

- A. Проектирование
- B. Анализ требований
- C. Тестирование
- D. Разработка

Ответ: B. Анализ требований

Вопрос 2: Что такое MVP в контексте разработки приложений?

- A. Модель-Вид-Презентер
- B. Минимально жизнеспособный продукт
- C. Модель-Вид-Контроллер
- D. Модель-Процесс-Взаимодействие

Ответ: A. Модель-Вид-Презентер

Вопрос 3: Какой из следующих видов тестирования направлен на проверку отдельных компонентов приложения?

- A. Интеграционное тестирование
- B. Модульное тестирование
- C. Системное тестирование
- D. Приемочное тестирование

Ответ: B. Модульное тестирование

Вопрос 3: Программное сопровождение подразделяют на три категории...

Выберите верные ответы:

- A. совершенствующее
- B. корректирующее
- C. настраивающее
- D. изменяющее
- E. формирующее

Ответ: A, B, C

Задания на установление соответствия по дисциплине:

Тест 1. Установите соответствие между понятием и определением:

Понятия (термины)	Определение понятия
A. классический подход	1. разработка и реализация
B. конструктивный подход	2. нисходящая разработка и реализация

Ответы: A - 2, B - 1

Тест 2: Соотнесите основные принципы разработки программных средств с их содержанием:

Принцип	содержание
1. Принцип модульности и разделения ответственностей:	A. вместо того, чтобы писать код с нуля для каждого проекта, разработчики должны стремиться к

	повторному использованию уже написанного и отлаженного кода
2. Принцип повторного использования кода:	В. разработка программного обеспечения должна быть разделена на небольшие модули или компоненты, каждый из которых отвечает за определённую функциональность или задачу программы.
3. Принцип управления версиями и контроля изменений:	С. разработчики должны использовать системы управления версиями, такие как Git, для отслеживания изменений в исходном коде и эффективного сотрудничества в команде.
4. Принцип тестирования и обеспечения качества:	Д. комментарии и описания должны быть добавлены в исходный код, чтобы облегчить его понимание другим разработчикам и обеспечить быстрое обслуживание и поддержку продукта.
5. Принцип документирования кода	Е. разработчики должны создавать автоматические предыдущие сценарии и модульные тесты для проверки правильного функционирования кода

Ответы: 1 - В, 2 - А, 3 - С, 4 - Е, 5 - D.

Задания на установление последовательности по дисциплине:

Тест 1: Установите последовательность для иерархии разработки ПО:

- А. Тестовые редакторы
- В. Прикладное
- С. Электронные таблицы
- Д. СУБД

Ответ: В-А-С-D

Тест 2: Установите последовательность для иерархии разработки ПО:

- А. Редакторы программного кода
- В. Редакторы связей
- С. Трансляторы
- Д. Инструментальное

Ответ: D-A-C-B

Дисциплина «Интеллектуальные информационные системы в экономике»

Задания в открытой форме:

1. Что такое интеллектуальная информационная система и как она используется в экономике?
2. Где в экономике применяются ИИС?
3. Каковы основные преимущества использования интеллектуальных информационных систем в бизнесе?

Вопрос	ответ
1. Что такое интеллектуальная информационная система и как она используется в экономике?	Интеллектуальная информационная система (ИИС) — это система, которая использует методы искусственного интеллекта для обработки, анализа и интерпретации данных с целью поддержки принятия решений.

2. Где в экономике применяются ИИС?	В экономике ИИС применяются для прогнозирования рыночных тенденций, анализа поведения потребителей, оптимизации бизнес-процессов и повышения эффективности управления ресурсами.
3. Каковы основные преимущества использования интеллектуальных информационных систем в бизнесе?	Основные преимущества использования ИИС в бизнесе включают: Повышение точности и скорости принятия решений благодаря анализу больших объемов данных. Оптимизация бизнес-процессов за счет автоматизации рутинных задач. Улучшение качества обслуживания клиентов через персонализацию предложений и анализ потребительских предпочтений. Уменьшение затрат на управление и операционные процессы.

Тестовые задания по дисциплине:

1. Информационные системы офисной автоматизации осуществляют... Выберите один ответ:

- a. поддержку целостности и сохранности информации
- b. обработку текстов различными процессорами
- c. автоматизацию индексирования информации
- d. формирование множества альтернатив выбора

Ответ: b.

2. В классификации информационных систем по уровням управления выделяют...

Выберите один ответ:

- a. системы компьютерной математики
- b. системы индексирования информации
- c. информационные системы специалистов
- d. слабо формализуемые информационные системы

Ответ: c.

3. Лингвистическое обеспечение информационных систем включает...

Выберите один ответ:

- a. языки программирования, управления и проектирования
- b. секторы потребительской информации
- c. генерирующие системы
- d. инструктивно-методические документы

Ответ: a.

Задания на установление соответствия по дисциплине:

Тест 1: Установите соответствие между экономическими терминами и их описанием:

технологии и методы в ИИС	применяются
1. Машинное обучение	A. для анализа текстовой информации и взаимодействия с пользователями
2. Обработка естественного языка (NLP)	B. для построения моделей, способных выявлять закономерности в данных
3. Анализ больших данных (Big Data)	C. для обработки и анализа огромных объемов информации

4. Нейронные сети	D. для решения сложных задач, таких как распознавание образов и прогнозирование
-------------------	---

Ответ: 1 – B, 2 – A, 3 – C, 4 - D

Тест 2: Установите соответствие методов управления информацией и их характеристик:

Методы управления информацией	характеристики методов
1. Анализ данных	A. Процесс создания графиков и диаграмм для лучшего понимания данных
2. Визуализация информации	B. Способы обеспечения конфиденциальности и целостности данных
3. Хранение данных	C. Процедуры для организации данных в удобном и доступном виде
4. Защита информации	D. Изучение и интерпретация данных для получения полезной информации

Ответ: 1 – D, 2 – A, 3 – C, 4 - B

Задания на установление последовательности по дисциплине:

1. Установите последовательность этапов управления информацией:

Этапы:

1. Сбор информации
2. Анализ информации
3. Обработка информации
4. Хранение информации
5. Распространение информации

Ответ: 1-3-4-2-5

2. Установите последовательность этапов процесса анализа данных:

Этапы:

1. Сбор данных
2. Анализ данных
3. Очистка данных
4. Интерпретация результатов
5. Принятие решений

Ответ: 1-3-2-4-5

Дисциплина «Проектирование экономических информационных систем»

Задания в открытой форме:

1. Дайте определение экономической информационной системы
2. Что такое «атрибут класса»?
3. Дайте определение понятию «прецедент» UML
4. Каково назначение диаграммы использования?

№	Вопрос	Ответ
1.	Дайте определение экономической информационной системы	Экономическая информационная система (ЭИС) — это совокупность внутренних и внешних потоков информации, методов, средств, специалистов, участвующих в процессе обработки информации и выработки управленческих решений.
2	Что такое «атрибут класса»?	Свойство объектов класса, которое может принимать множество значений

3	Дайте определение понятию «прецедент» UML	Законченная последовательность действий, инициированная внешним объектом (личностью или системой)
4	Каково назначение диаграммы использования?	Описывает функциональность ИС, которая будет видна пользователям системы

Тестовые задания по дисциплине:

1. Какие диаграммы используются на этапе создания физической модели ИС?

Выберите один или несколько ответов:

- a. диаграммы классов
- b. диаграммы прецедентов
- c. диаграммы деятельности
- d. диаграммы компонентов

Ответ: a, d

2. Укажите возможные типы отношений между классами UML

Выберите один или несколько ответов:

- a. обобщения
- b. ассоциация
- c. зависимость
- d. иерархия

Ответ: a, b, c

3. Что отражает модель системных прецедентов?

Выберите один ответ:

- a. архитектуру ИС
- b. структуру базы данных ИС
- c. выполнение конкретных обязанностей внутренними и внешними исполнителями с использованием ИС

Ответ: c

Задания на установление соответствия по дисциплине:

1. Укажите соответствия для методов проектирования ИС:

A. По степени автоматизации	1. Реструктуризация
B. По степени использования типовых проектных решений	2. Типовое
C. По степени адаптивности проектных решений	3. Ручное

Ответ: A-3, B-2, C-1

Тест 2: Установите соответствие основных понятий проектирования информационных систем и их описания:

1. Требования к системе	A. Процесс, который определяет, как компоненты системы взаимодействуют друг с другом
2. Архитектура системы	B. Процесс, который включает в себя создание прототипов и пользовательских интерфейсов
3. Моделирование данных	C. Определение функциональных и нефункциональных требований к системе
4. Проектирование интерфейса	D. Процесс проверки системы на соответствие требованиям и выявление ошибок

5. Тестирование системы	Е. Создание структурных представлений данных, используемых в системе
-------------------------	--

Ответ: 1 – С, 2 – А, 3 – Е, 4 – В, 5 - D

Задания на установление последовательности по дисциплине:

Тест 1. Поставьте правильную последовательность шагов процесса проектирования экономической информационной системы:

1. Определение целей и задач системы.
2. Сбор и анализ требований пользователей.
3. Разработка архитектуры системы.
4. Проектирование базы данных.
5. Реализация и тестирование системы.

Ответ: 1 → 2 → 3 → 4 → 5

Тест 1. Поставьте правильную последовательность этапов внедрения экономической информационной системы

1. Подготовка инфраструктуры и оборудования.
2. Обучение пользователей.
3. Проведение тестирования и отладки.
4. Внедрение системы в эксплуатацию.
5. Сбор обратной связи и корректировка.

Ответ: 1 → 3 → 2 → 4 → 5

Дисциплина «Технико-экономический анализ деятельности предприятия»

Задания в открытой форме:

1. Изучение каких показателей деятельности предприятия включает технико-экономический анализ?
2. Назовите один из основных этапов технико-экономического анализа, который позволяет выявить сильные и слабые стороны предприятия.
3. Вставьте пропущенное слово в данном утверждении:
4. Основной целью технико-экономического анализа является оптимизация ресурсов и повышение _____ предприятия.

№	Вопрос	Ответ
1.	Изучение каких показателей деятельности предприятия включает технико-экономический анализ?	Технико-экономический анализ включает в себя изучение количественных и качественных показателей деятельности предприятия.
2	Назовите один из основных этапов технико-экономического анализа, который позволяет выявить сильные и слабые стороны предприятия.	Диагностика.
3	Вставьте пропущенное слово в данном утверждении: Основной целью технико-экономического анализа является оптимизация ресурсов и повышение _____ предприятия.	Эффективности.

Тестовые задания по дисциплине

Вопрос 1: Что такое технико-экономический анализ?

- А) Оценка технических характеристик продукта
- В) Оценка экономической эффективности и целесообразности проектов

- С) Анализ рынка и потребительских предпочтений
- Д) Оценка финансовых рисков

Ответ: В) Оценка экономической эффективности и целесообразности проектов

Вопрос 2: Какой из следующих показателей используется для оценки рентабельности?

- А) Себестоимость
- В) Прибыль
- С) Выручка
- Д) Все вышеперечисленные

Ответ: Д) Все вышеперечисленные

Вопрос 3: Какой коэффициент показывает, насколько эффективно предприятие использует свои активы для генерации выручки?

- А) Коэффициент текущей ликвидности
- В) Коэффициент оборачиваемости активов
- С) Коэффициент финансовой независимости
- Д) Коэффициент рентабельности

Ответ: В) Коэффициент оборачиваемости активов

Вопрос 4: Какой из следующих методов используется для оценки эффективности использования ресурсов?

- А) ABC-анализ
- В) SWOT-анализ
- С) Бенчмаркинг
- Д) Метод анализа временных рядов

Ответ: С) Бенчмаркинг

Задания на установление соответствия по дисциплине:

Тест 1. Установите соответствие между методами анализа и их описаниями:

методы	описания
1. WOT-анализ	А. Оценка сильных и слабых сторон, возможностей и угроз.
2. ABC-анализ	В. Метод, используемый для сравнения с лучшими практиками в отрасли.
3. Бенчмаркинг	С. Определение точки, в которой доходы равны затратам.
4. Анализ безубыточности	Д. Классификация товаров по критерию их важности для бизнеса.

Ответы: 1 – А, 2 – Д, 3 – В, 4 - С

Тест 2: Установите соответствие между понятиями и определениями:

понятия	определения
1. Чистая приведенная стоимость (NPV)	А. Период времени, за который инвестиции возвращаются
2. Внутренняя норма доходности (IRR)	В. Разница между приведенной стоимостью доходов и затрат

3. Срок окупаемости	С. Процентная ставка, при которой чистая приведенная стоимость равна нулю
4. Коэффициент рентабельности	D. Соотношение прибыли к выручке

Ответы: 1 – B, 2 – C, 3 – A, 4 - D

Задания на установление последовательности по дисциплине:

Тест 1: Установите правильную последовательность этапов проведения технико-экономического анализа:

1. Сбор и обработка данных
2. Оценка результатов анализа
3. Постановка целей анализа
4. Проведение анализа
5. Разработка рекомендаций

Ответ: 3 → 1 → 4 → 2 → 5

Тест 2: Установите правильную последовательность применения методов анализа:

1. Сравнительный анализ
2. Факторный анализ
3. Трендовый анализ
4. Анализ отклонений
5. Прогнозный анализ

Ответ: 1 → 3 → 2 → 4 → 5

Тест 3: Установите правильную последовательность процесса принятия управленческих решений:

1. Определение проблемы
2. Анализ альтернатив
3. Сбор информации
4. Оценка результатов
5. Принятие решения

Ответ: 1 → 3 → 2 → 5 → 4

Дисциплина «3D-моделирование»

Задания в открытой форме:

1. Что такое 3D-модель?
2. Для чего используют 3D-моделирование?
3. Как называется процесс раскраски трехмерных объектов?
4. Какие компьютерные программы можно использовать для текстурирования 3D-моделей?
5. Назовите первый художественный фильм, в котором появился 3D-персонаж.

№	Вопрос	Ответ
1.	Что такое 3D-модель?	3D-модель — это цифровое представление трёхмерного объекта или среды.
2	Для чего используют 3D-моделирование?	3D-моделирование применяют во многих индустриях. Мы постоянно видим трёхмерную графику в рекламе, кино, видеоиграх. Её используют в промышленности, архитектуре, медицине. С помощью 3D-сканеров создаются виртуальные аналоги предметов из реального

		мира, а с помощью технологии захвата движений — аватары с удивительно правдоподобной анимацией.
3	Как называется процесс раскраски трехмерных объектов?	Текстурированием
4	Какие компьютерные программы можно использовать для текстурирования 3D-моделей?	Для текстурирования 3D-моделей можно использовать следующие программы: Substance Painter, Adobe Photoshop.
5	Назовите первый художественный фильм, в котором появился 3D-персонаж.	Молодой Шерлок Холмс

Тестовые задания по дисциплине

Вопрос 1: Стоит задача получить точную 3D модель Шуховской башни. Какое оборудование из предложенного Вы выберете?

Выберите один ответ:

- Лазерный 3D-сканер
- Ручной микрометр
- Квадрокоптер с фотограмметрической системой
- Настольная автоматическая система по оцифровке ювелирных изделий

Ответ: с. Квадрокоптер с фотограмметрической системой

Вопрос 2: Что такое КИМ?

Выберите один ответ:

- Фамилия конструктора, создавшего аппарат для измерений
- Координатно-инсталлируемые маркеры
- Координатно-измерительная машина
- Конструкторско-инженерный механизм

Ответ: с. Координатно-измерительная машина

Вопрос 3: Первый этап работы над трехмерной сценой – это ...

Выберите один ответ:

- моделирование
- текстурирование
- настройка освещения
- анимация
- визуализация

Ответ: а. моделирование

Задания на установление соответствия по дисциплине:

Тест 1. Установите соответствие между понятием и определением:

Понятия (термины)	Определение понятия
1. Полигон	А. Процесс преобразования 3D-модели в 2D-изображение
2. Нормали	В. Плоская проекция текстуры на поверхность 3D-объекта
3. UV-развертка	С. Многоугольник, используемый для создания 3D-объектов

4. Рендеринг	D. Векторы, перпендикулярные поверхности модели, определяющие, как свет взаимодействует с ней
--------------	---

Ответы: 1 – C, 2 – D, 3 – B, 4 – A

Тест 2. Установите соответствие между инструментами и их функциями:

Понятия (термины)	Определение понятия
1. Экструзия	A. Изменение формы объекта путем вытягивания его поверхности
2. Скульптинг	B. Позволяет детализировать модели, добавляя мелкие элементы
3. Лупа	C. Увеличивает или уменьшает видимость деталей на модели
4. Модификаторы	D. Применение эффектов и изменений к объекту без изменения его основной геометрии

Ответы: 1 – A, 2 – B, 3 – C, 4 - D

Тест 3: Установите соответствие между типами 3D-моделей и их характеристиками:

типы 3D-моделей	характеристики
1. Низкополигональные модели	A. Модели с высоким уровнем детализации, используемые для рендеринга
2. Высокополигональные модели	B. Модели с низким количеством полигонов, часто используемые в играх
3. Скетч-модели	C. Быстро созданные модели для концептуального дизайна
4. Технические модели	D. Модели, созданные для точных инженерных расчетов

Ответы: 1 – B, 2 – A, 3 – C, 4 - D

Задания на установление последовательности по дисциплине:

Тест 1: Установите правильную последовательность процессов в 3D-моделировании:

Процессы:

1. Создание базовой формы
2. Добавление деталей
3. UV-развертка
4. Рендеринг
5. Текстурирование
- 6.

Ответ: 1 → 2 → 3 → 5 → 4

Тест 3: Установите последовательность этапов создания 3D-анимации:

Этапы:

1. Моделирование
2. Анимация
3. Текстурирование
4. Освещение
5. Рендеринг

Ответ: 1 → 3 → 4 → 2 → 5

Дисциплина «Мультимедиа технологии и системы»

Задания в открытой форме:

1. Что такое мультимедийные технологии?
2. Где применяются мультимедийные технологии?
3. Какие средства мультимедиа применяются в информационных технологиях?

№	Вопрос	Ответ
1.	Что такое мультимедийные технологии?	Мультимедийные технологии — это технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, анимацией, статическими изображениями и текстами в интерактивном (диалоговом) режиме.
2	Где применяются мультимедийные технологии?	Мультимедийные технологии применяются во всех сферах жизни человека: В образовании — электронные учебники, виртуальные лаборатории. В культуре и искусстве — виртуальные экскурсии, цифровые записи музыкальных произведений. В науке — системы компьютерного моделирования. В бизнесе — реклама. В досуге человека — компьютерные игры.
3	Какие средства мультимедиа применяются в информационных технологиях?	Средства мультимедийных технологий включают аппаратные (устройства звукозаписи, воспроизведения, передачи и обработки звука и изображения) и программные средства (программы по работе с графикой и изображением, созданию анимации, в том числе 3D-анимации, обработке звука, видеомонтажу и т.д.)

Тестовые задания по дисциплине

Вопрос 1: Какой из следующих форматов является сжатым аудиофайлом?

- A. WAV
 - B. MP3
 - C. AIFF
 - D. FLAC
- Ответ: B. MP3

Вопрос 2: Какой из следующих инструментов используется для редактирования видео?

- A. Adobe Illustrator
 - B. Adobe Premiere Pro
 - C. Adobe After Effects
 - D. Blender
- Ответ: B. Adobe Premiere Pro

Вопрос 3: Какой из следующих типов анимации использует последовательность изображений?

- A. 3D-анимация
 - B. Стоп-моушн
 - C. Векторная анимация
 - D. Рендеринг
- Ответ: B. Стоп-моушн

Задания на установление соответствия по дисциплине:

Тест 1. Установите соответствие между понятием и определением:

Понятия (термины)	Определение понятия
1. Мультимедиа	А. Изображения, состоящие из пикселей, где качество зависит от разрешения
2. Анимация	В. Комбинация текста, звука, изображений и видео для создания интерактивного контента
3. Векторная графика	С. Графика, основанная на математических формулах, позволяющая масштабировать без потери качества
4. Битовая графика	Д. Процесс создания движущихся изображений

Ответы: 1 – В, 2 – D, 3 – С, 4 - А

Тест 2: Установите соответствие между мультимедийными технологиями и их применением

Технологии:	Применение:
1. Виртуальная реальность (VR)	А. Создание трехмерных объектов для игр и анимации
2. Дополненная реальность (AR)	В. Улучшение реального мира с помощью цифровой информации
3. 3D-моделирование	С. Полное погружение пользователя в компьютерную среду
4. Интерактивные системы	Д. Создание взаимодействия пользователя с контентом

Ответы: 1 – С, 2 – В, 3 – А, 4 – D

Тест 3: Установите соответствие между инструментами для работы с мультимедиа и их функциями:

Инструменты:	Функции:
1. Adobe Photoshop	А. Редактирование и создание графики
2. Adobe Premiere Pro	В. Моделирование и анимация 3D-объектов
3. Blender	С. Редактирование аудиофайлов
4. Audacity	Д. Монтаж и редактирование видеоматериалов

Ответы: 1 – А, 2 – D, 3 – В, 4 – С

Задания на установление последовательности по дисциплине:

Тест 1: Установите последовательность этапов создания мультимедийного проекта:

Этапы:

1. Сбор материалов
2. Планирование
3. Создание контента
4. Редактирование
5. Публикация

Ответ: 2 → 1 → 3 → 4 → 5

Тест 2: Установите последовательность этапов создания 3D-анимации:

Этапы:

1. Моделирование
2. Анимация
3. Текстурирование
4. Освещение
5. Рендеринг

Ответ: 1 → 3 → 4 → 2 → 5

Дисциплина «ИТ-инфраструктура предприятия»

Задания в открытой форме:

1. Что такое ИТ-инфраструктура?
2. Что такое VPN?
3. Какие бывают ИТ-инфраструктуры?
4. Что относится к ключевым системам информационной инфраструктуры?

№	Вопрос	Ответ
1.	Что такое ИТ-инфраструктура?	Комбинация всех ИТ-ресурсов предприятия.
2	Что такое VPN?	Виртуальная частная сеть.
3	Какие бывают ИТ-инфраструктуры?	ИТ-инфраструктуры можно разделить на три основных типа – серверные, облачные и гибридные.
4	Что относится к ключевым системам информационной инфраструктуры?	К ключевым системам информационной инфраструктуры относятся системы, обеспечивающие управление потенциально опасными производствами или технологическими процессами на объектах, а также обеспечивающие функционирование информационно-опасных объектов, осуществляющих управление (или информационное обеспечение управления) чувствительными (важными) для государства процессами (за исключением процессов на потенциально опасных объектах).

Тестовые задания по дисциплине

Вопрос 1: Какой из следующих компонентов не является частью ИТ-инфраструктуры?

- A. Серверы
- B. Сетевые устройства
- C. Офисные столы
- D. Системы хранения данных

Ответ: C. Офисные столы

2. Какой протокол используется для передачи веб-страниц?

- A. FTP
- B. HTTP
- C. SMTP
- D. SNMP

Ответ: B. HTTP

Вопрос 3: Верно ли утверждение: Облачные технологии позволяют хранить данные на удаленных серверах.

Ответ: Верно

Вопрос 4: Вставьте пропущенное слово:

_____ — это устройство, которое соединяет различные сети и управляет их трафиком.

Ответ: Маршрутизатор

Вопрос 5: Какой из следующих методов резервного копирования является наиболее безопасным?

- A. Полное резервное копирование
- B. Инкрементное резервное копирование
- C. Дифференциальное резервное копирование
- D. Резервное копирование на ленту

Ответ: A. Полное резервное копирование

Задания на установление соответствия по дисциплине:

Тест 1. Установите соответствие между понятием и определением:

Понятия (термины)	Определение понятия
1. ИТ-инфраструктура	A) Набор технологий, используемых для обработки данных
2. Облачные вычисления	B) Возможность использования ресурсов через интернет
3. Системы хранения данных	C) Технологии для хранения и доступа к данным
4. Виртуализация	D) Использование одного физического сервера для запуска нескольких виртуальных машин

Ответы: 1 – A, 2 – B, 3 – C, 4 - D

Тест 2: Соотнесите компоненты ИТ-инфраструктуры и их функции:

компоненты	функции
1. Сервер	A. Устройство для управления сетевым трафиком
2. Маршрутизатор	B. Обеспечивает безопасность сети, фильтруя трафик
3. Хранилище данных	C. Хранит и управляет данными
4. Брандмауэр	D. Обрабатывает запросы и хранит приложения

Ответы: 1 – D, 2 – A, 3 – C, 4 – B

Тест 3: Соотнесите термины управления с их значениями:

термины	значения
1. ITIL	A) Методология управления ИТ-услугами
2. SLA	B) Договор, устанавливающий уровень сервисов
3. CMDB	C) База данных конфигурации управления
4. DevOps	D) Методология, объединяющая разработку и операции

Ответы: 1 – A, 2 – B, 3 – C, 4 - D

Задания на установление последовательности по дисциплине:

Тест 1: Упорядочите этапы внедрения ИТ-инфраструктуры:

1. Анализ требований
2. Проектирование системы
3. Закупка оборудования
4. Установка и настройка
5. Тестирование

Ответ: 1 → 2 → 3 → 4 → 5

Тест 2: Упорядочите этапы процесса резервного копирования данных:

1. Выбор метода резервного копирования
2. Определение критически важных данных
3. Выполнение резервного копирования
4. Проверка целостности резервных копий
5. Хранение резервных копий в безопасном месте

Ответ: 2 → 1 → 3 → 4 → 5

Тест 3: Упорядочите этапы процесса обновления программного обеспечения:

1. Оценка необходимости обновления
2. Создание резервной копии текущей версии
3. Установка обновления
4. Обучение пользователей новым функциям
5. Тестирование новой версии

Ответ: 1 → 2 → 3 → 5 → 4

Дисциплина «Технология внедрения корпоративных информационных систем»

Задания в открытой форме:

1. Что такое корпоративная информационная система?
2. В чем состоит основная задача КИС?
3. Функционально корпоративная информационная система содержит пять основных блоков, которые используют для решения различного рода управленческих задач. Назовите их.
4. Назовите преимущества внедрения корпоративных информационных систем

№	Вопрос	Ответ
1.	Что такое корпоративная информационная система?	Корпоративная информационная система (КИС) — это масштабируемая система, предназначенная для комплексной автоматизации всех видов хозяйственной деятельности больших и средних предприятий.
2	В чем состоит основная задача КИС?	Основная задача КИС состоит в поддержке функционирования и развития предприятия.
3	Функционально корпоративная информационная система содержит пять основных блоков, которые используют для решения различного рода управленческих задач. Назовите их.	<ol style="list-style-type: none">1. блок управления деятельностью предприятия2. блок управления выпуском продукции и движением материальных ресурсов3. блок оперативного управления производственными процессами4. блок управления выпуском новой продукции5. блок управления маркетингом и продажами
4	Назовите преимущества внедрения корпоративных информационных систем	<ul style="list-style-type: none">- получение достоверной и оперативной информации о деятельности всех подразделений компании,- повышение эффективности управления компанией,

		- сокращение затрат рабочего времени на выполнение рабочих операций, - повышение общей результативности работы за счет более рациональной ее организации
--	--	---

Тестовые задания по дисциплине:

Вопрос 1: Какие из перечисленных условий входят в состав типичных факторов успешности проекта внедрения ИС?

Выберите один или несколько ответов:

- a. реинжиниринг автоматизируемых бизнес-процессов
- b. преобразование бизнес-процессов в соответствии с функциональностью ИС
- c. планирование проекта и контроль соблюдения плана

Ответ: a, c

Вопрос 2: Какой из следующих этапов не является частью жизненного цикла внедрения информационной системы?

- a. Анализ требований
- b. Проектирование
- c. Обучение пользователей
- d. Продажа оборудования

Ответ: d. Продажа оборудования

Вопрос 3: Заполните пропуски в предложениях:

1. _____ — это процесс, в ходе которого определяются потребности бизнеса и требования к системе.

Ответ: Анализ требований

2. _____ — это этап, на котором осуществляется обучение пользователей работе с новой информационной системой.

Ответ: Внедрение

Задания на установление соответствия по дисциплине:

Тест 1. Установите соответствие между стадиями создания автоматизированной информационной системы (АИС) и их содержанием:

Основные стадии	содержание
1. Предпроектное обследование	A. Техническое и рабочее проектирование
2. Проектирование:	B. Сбор материалов для проектирования, анализ материалов и формирование документации
3. Ввод системы в действие	C. Подготовка к внедрению, проведение опытных испытаний, сдача в промышленную эксплуатацию
4. Промышленная эксплуатация:	D. Сопровождение программных средств и всего проекта, оперативное обслуживание и администрирование баз данных

Ответы: 1-B, 2-A, 3-C, 4-D

Тест 2: Установите соответствие этапов внедрения с их описанием:

этап	Описание
1. Подготовка	А. Создание прототипа и его доработка
2. Проектирование	В. Определение требований и планирование проекта
3. Разработка	С. Проверка системы на соответствие требованиям
4. Тестирование	Д. Установка системы в рабочую среду
5. Внедрение	Е. Программирование и настройка системы

Ответы: 1 – В, 2 – А, 3 – Е, 4 – С, 5 - D

Задания на установление последовательности по дисциплине:

Тест 1: Упорядочите этапы внедрения корпоративной информационной системы:

1. Обучение пользователей
2. Анализ требований
3. Тестирование системы
4. Внедрение системы
5. Проектирование системы

Ответ: 2→5→3→4→1

Тест 2: Упорядочите этапы анализа эффективности внедрения корпоративной информационной системы:

1. Определение ключевых показателей эффективности (KPI)
2. Сравнение ожидаемых результатов с фактическими
3. Сбор данных о затратах и выгодах
4. Проведение анализа рисков
5. Оценка влияния на бизнес-процессы

Ответ: 1 → 3 → 5 → 4 → 2

Тест 3: Упорядочите этапы процесса технико-экономического обоснования (ТЭО) корпоративной информационной системы:

1. Оценка затрат на внедрение и эксплуатацию
2. Формулирование целей и задач проекта
3. Анализ альтернативных решений
4. Разработка финансовых моделей
5. Подготовка итогового отчета

Ответ: 2 → 3 → 1 → 4 → 5

Методика оценки сформированности компетенции

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Критерии оценивания сформированности компетенции (части компетенции)
ПК-4.1: Выбирает, обосновывает и защищает выбранный вариант концептуальной архитектуры. ПК-4.2: Использует стандарты оформления технических заданий, описывает общие требования к системе и объект, автоматизируемый системой. ПК-4.3: Разрабатывает технико-экономическое обоснование ИС.	выполнение 70% и более оценочных средств по определению уровня достижения результатов обучения по дисциплине